



DSTV2DXF



Aan de inhoud van dit document kunnen geen rechten worden ontleend. Aan de weergave van de afbeeldingen kunnen geen conclusies worden verbonden met betrekking tot de besturingssystemen (XP/Vista/Windows 7/Windows 8) waar Tekla Structures onder werkt.

Openbaarmaking, vermenigvuldiging en/of verstrekking van deze informatie aan derden is niet toegestaan zonder toestemming van Construsoft B.V.

Construsoft B.V. kan niet aansprakelijk worden gehouden voor eventuele gevolgen voortvloeiend uit het gebruik van Tekla Structures.

© 2013 Tekla Corporation en alle in Tekla's software geïntegreerde software van derden. Alle rechten voorbehouden.

Dit Handboek is opgesteld voor gebruik met de bijbehorende Software. Gebruik van de Software en gebruik van dit Handboek zijn onderworpen aan een Gebruiksrechtovereenkomst. In de Gebruiksrechtovereenkomst zijn onder andere bepaalde garanties voor de Software en dit Handboek, uitsluiting van andere garanties, beperkingen van verhaalsmogelijkheden voor schade en toegestane toepassingen van de Software vastgelegd. Tevens wordt hierin bepaald of u een bevoegde gebruiker van de Software bent. Zie de Gebruiksrechtovereenkomst voor belangrijke verplichtingen en toepasselijke beperkingen en restricties van uw rechten.

Bovendien wordt het Handboek bij de Software beschermd door wetten en internationale verdragen betreffende auteursrecht. Onbevoegde reproductie, weergave, modificatie of distributie van dit Handboek of enig deel hiervan kan ernstige civielrechtelijke en strafrechtelijke straffen tot gevolg hebben en zal worden vervolgd met alle middelen die de wet toestaat.

Tekla, Tekla Structures, Tekla NIS, Tekla DMS, Tekla Municipality GIS, Tekla Civil zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Tekla Corporation in de Europese Unie, de Verenigde Staten en/of andere landen. Andere producten en bedrijfsnamen die in dit Handboek worden genoemd, zijn handelsmerken of kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke eigenaar. De vermelding van een product of merk van een derde betekent niet dat Tekla een affiliatie met of aanbeveling van deze derde suggereert. Tekla wijst enige affiliatie of aanbeveling af, tenzij dit uitdrukkelijk wordt uiteengezet.

Gedeelte van deze software:

D-Cubed 2D DCM © 2008 Siemens Industry Software Limited. Alle rechten voorbehouden.

EPM toolkit © 1995-2004 EPM Technology a.s., Oslo, Noorwegen. Alle rechten voorbehouden.

XML parser © 1999 The Apache Software Foundation. Alle rechten voorbehouden.

Project Data Control Library © 2006 - 2007 DlhSoft. Alle rechten voorbehouden.

DWGdirect, DGNdirect and OpenDWG Toolkit/Viewkit libraries © 1998-2005 Open Design Alliance. Alle rechten voorbehouden.

FlexNet Copyright © 2010 Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc. Alle rechten voorbehouden. Dit product bevat gedeponeerde en vertrouwelijke technologie bepaald en in eigendom genomen door Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc. en haar geïntegreerde software van derden. Elk gebruik, kopie, publicatie, levering, demonstratie, aanpassing of overdracht van dit soort technologie, in zijn geheel of gedeeltelijk, in elke vorm en op elke wijze, zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming vooraf van Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc. is ten strengste verboden. Behalve waar uitdrukkelijk schriftelijk bepaald is door Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc. zal het bezit van deze technologie niet geïnterpreteerd moeten worden om elke licentie of rechten onder elke Flexera Software, Inc. en/of InstallShield Co. Inc.'s intellectuele eigendomsrechten te verlenen, hetzij door niet-ontvankelijkverklaring, implicatie of op een andere wijze.

De software is beschermd door U.S. Patent Nos. 7,302,368, 7,617,076, 7,765,240, 7,809,533, 8,022,953, 8,041,744 en 8,046, 210. Onderdelen van de software beschreven in deze handleiding kunnen onderwerp zijn van lopende patent applicaties in de Europese Unie en/of in andere landen inclusief U.S. patent applicaties 2005285881, 20110102463 en 20120022848.

DSTV2DXF 1

 Instellingen in het bestand construsoft.def 2

 Omgevingsvariabelen 3

 Tekstinstellingen..... 6

 Kleuren en layers 9

 Notities 10

DSTV2DXF

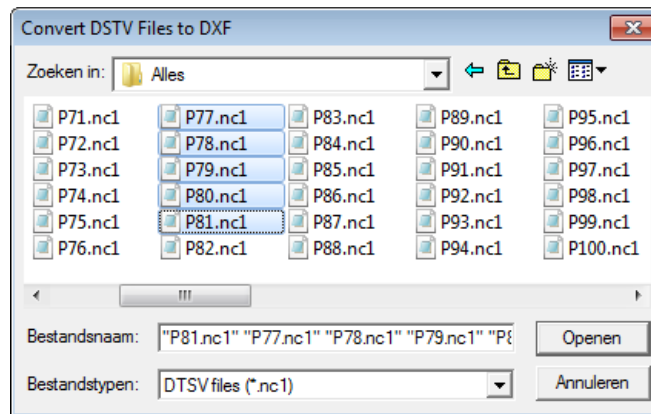
U beschikt over de mogelijkheid om NC bestanden naar converteren naar *.dxf bestanden die geschikt zijn voor brandtafels.

In deze *.dxf bestanden is geen overbodige informatie zoals maatlijnen o.i.d. aanwezig. Alleen de profielcontouren, de plaats van eventuele gaten en door de gebruiker in te stellen tekst staan in het geconverteerde *.dxf bestand.

Er kan per onderdeel één aanzicht in het *.dxf bestand beschreven worden en daarom is dit programma het meest geschikt voor platen.

Stappenplan

1. Maak in een Tekla Structures model NC bestanden van de platen welke geconverteerd dienen te worden. Ga hiervoor naar **Bestand > Exporteer > Maak NC Bestanden**. Deze NC bestanden hebben de extensie *.nc1 en komen in de huidige modelmap terecht.
2. Ga naar de map `..\TeklaStructures\<versie>\nt\dstv2dxf` en dubbelklik op het bestand `dstv.bat`. Er wordt nu een browser geopend. Blader naar het Tekla Structures model waar de NC bestanden staan en selecteer daar de te converteren NC bestanden. Klik vervolgens op **Openen**



3. De NC bestanden uit het Tekla Structures model zijn nu geconverteerd als *.dxf bestanden en worden opgeslagen in de map:

`..\TeklaStructures\<versie>\nt\dstv2dxf\dxf`.

Staat Tekla Structures niet op de C-schijf dan kunt u deze map aanpassen in de regel **INPUT_FILE_DIR** en **OUTPUT_FILE_DIR** in het bestand `construsoft.def`.

Instellingen in het bestand construsoft.def

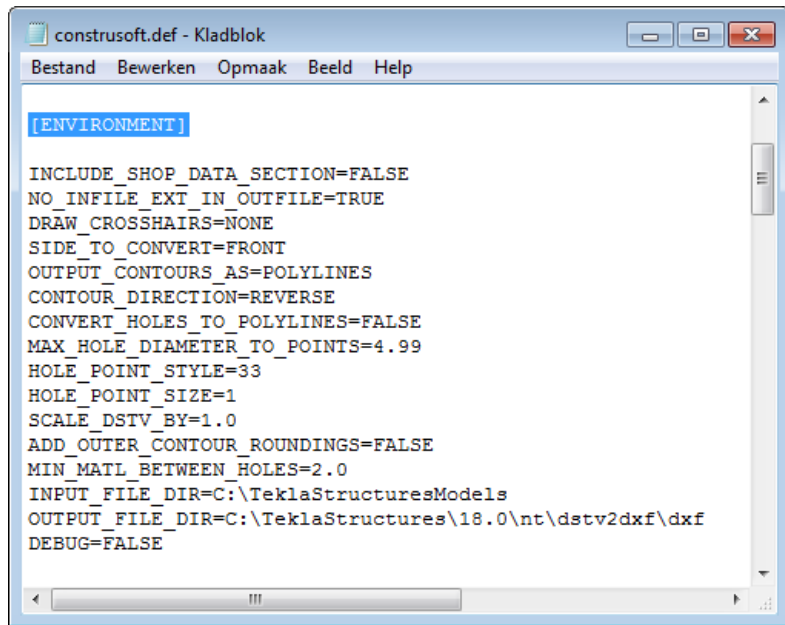
Er zijn een aantal instellingen die door de gebruiker gedefinieerd kunnen worden in het bestand `construsoft.def`, zoals: de kleuren en layers van platen en gaten van het *.dxf bestand en de hoogte en kleur van de gewenste afgedrukte tekst.

Deze instellingen zijn gedefinieerd in het bestand `construsoft.def` in de map:

`..\TeklaStructures\<versie>\nt\dstv2dxf`

Dit bestand kan geopend worden met een Teksteditor (Kladblok, Wordpad).

Omgevingsvariabelen



```
construsoft.def - Kladblok
Bestand  Bewerken  Opmaak  Beeld  Help

[ENVIRONMENT]

INCLUDE_SHOP_DATA_SECTION=FALSE
NO_INFILE_EXT_IN_OUTFILE=TRUE
DRAW_CROSSHAIRS=NONE
SIDE_TO_CONVERT=FRONT
OUTPUT_CONTOURS_AS=POLYLINES
CONTOUR_DIRECTION=REVERSE
CONVERT_HOLES_TO_POLYLINES=FALSE
MAX_HOLE_DIAMETER_TO_POINTS=4.99
HOLE_POINT_STYLE=33
HOLE_POINT_SIZE=1
SCALE_DSTV_BY=1.0
ADD_OUTER_CONTOUR_ROUNDINGS=FALSE
MIN_MATL_BETWEEN_HOLES=2.0
INPUT_FILE_DIR=C:\TeklaStructuresModels
OUTPUT_FILE_DIR=C:\TeklaStructures\18.0\nt\dstv2dxf\dxf
DEBUG=FALSE
```

Include shop data section

Deze optie voegt SDS (Shop Data Systems) gegevens toe aan het *.dxf bestand. Hiermee worden ook numerieke gegevens toegevoegd aan geconverteerde *.dxf bestanden. Dit kan handig zijn indien er verder gewerkt wordt met CNC software (bijvoorbeeld voor knip- en/of knip/ponsmachines). Houd er rekening mee dat deze toegevoegde informatie het bestand onbruikbaar maakt voor gebruik in Autocad.

Opties: TRUE of FALSE - *Standaardwaarde:* FALSE

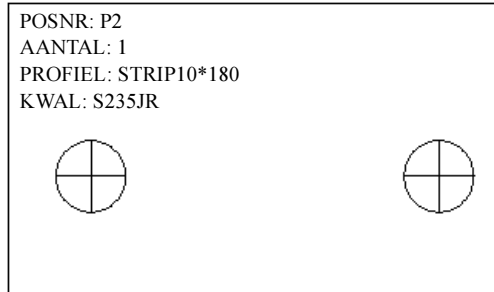
No infile ext in outfile

Optie om de extensie *.dxf toe te voegen aan het geconverteerde bestand NC bestand. Het te converteren bestand P2.nc1 wordt bijvoorbeeld P2.nc1.dxf indien deze waarde op TRUE staat.

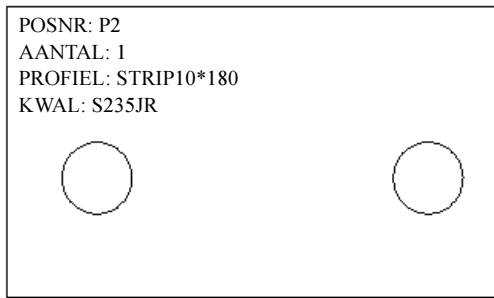
Opties: TRUE of FALSE - *Standaardwaarde:* TRUE

Draw crosshairs

Hiermee kan worden bepaald of er kruisdraden in boutgaten en/of slobgaten aangegeven moeten worden.



Wel kruisdraden



Geen kruisdraden

Opties: HOLES, LONG_HOLES, BOTH of NONE - *Standaardwaarde:* NONE

Side to convert

Hiermee wordt de zijde bepaald welke het *.dxf bestand laat zien. Er kan slechts van één zijde een aanzicht worden gemaakt. Daarom is dit conversieprogramma het meest geschikt voor platen, maar er kan wel een *.dxf bestand van één aanzicht van een balk gemaakt worden.

Opties: FRONT, TOP, BACK of BELOW - *Standaardwaarde:* FRONT

Output contour as

Hiermee wordt bepaald hoe de buitencontour van een plaat geconverteerd moet worden: als een lijn of als een polylijn (één aangesloten lijn)

Opties: POLYLINES of LINES_ARCS - *Standaardwaarde:* POLYLINES

Contour direction

Definieert de tekenrichting van de contouren.

Opties: REVERSE of FORWARD - *Standaardwaarde:* REVERSE

Convert holes to polylines

Met deze variabele kunnen gaten geconverteerd worden als polylijn.

Opties: TRUE of FALSE - *Standaardwaarde:* FALSE

Max hole diameter to points

Converteert kleine gaten naar punten in het *.dxf bestand.

Opties: <waarde> - *Standaardwaarde:* 4.99

Hole point style & Hole point size

Stijl en maat voor gaten welke als punt worden weergegeven.

Standaardwaarde: resp. 33 en 1 (niet veranderen)

Scale dstv by

Hiermee kan een verscaling van het *.dxf bestand worden opgegeven.

Standaardwaarde: 1

Add outer contour rounding

Hiermee wordt een gat getekend ter plaatse van ronde afschuiningen.

Opties: TRUE of FALSE - *Standaardwaarde:* FALSE

Min matl between holes

Hier kan de minimum afstand worden bepaald hoe dichtbij elkaar gaten mogen staan om slobgaten te vormen.

Opties: <waarde> - *Standaardwaarde:* 2.0

Input file dir & Output file dir

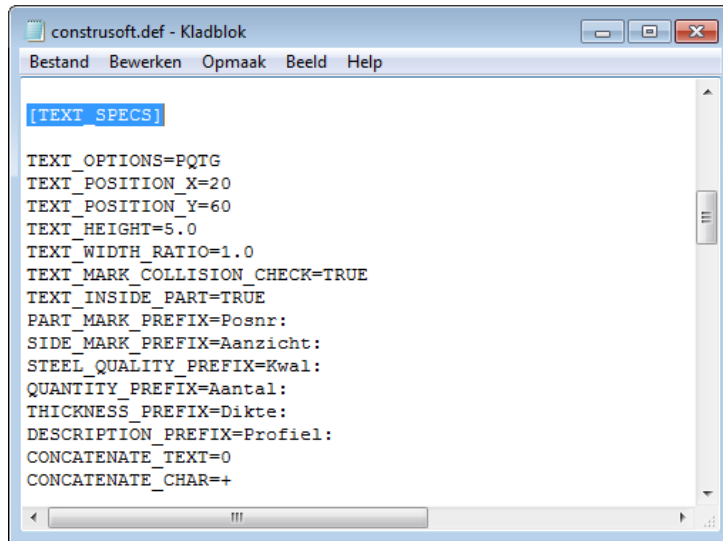
Hier kunnen de mappen worden ingesteld waar de browser begint te zoeken naar *nc1* bestanden en waar de geconverteerde *.dxf bestanden terecht komen.

Debug

Toont de instellingen van bestand *construsoft.def* voor aanvang van de conversie op een DOS scherm.

Opties: TRUE of FALSE - *Standaardwaarde:* FALSE

Tekstinstellingen



```
[TEXT_SPECS]

TEXT_OPTIONS=PQTG
TEXT_POSITION_X=20
TEXT_POSITION_Y=60
TEXT_HEIGHT=5.0
TEXT_WIDTH_RATIO=1.0
TEXT_MARK_COLLISION_CHECK=TRUE
TEXT_INSIDE_PART=TRUE
PART_MARK_PREFIX=Posnr:
SIDE_MARK_PREFIX=Aanzicht:
STEEL_QUALITY_PREFIX=Kwal:
QUANTITY_PREFIX=Aantal:
THICKNESS_PREFIX=Dikte:
DESCRIPTION_PREFIX=Profiel:
CONCATENATE_TEXT=0
CONCATENATE_CHAR=+
```

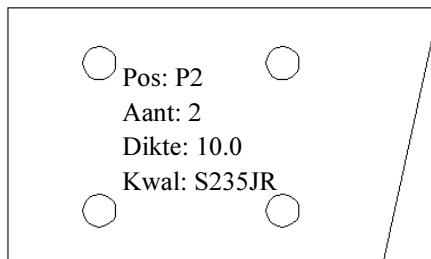
In het bestand *construsoft.def* staan onder [TEXT_SPECS] een aantal regels welke de tekst op het *.dxf bestand beïnvloeden.

Text options

Achter TEXT_OPTIONS kan opgegeven worden welke tekstregels er op het *.dxf bestand komen te staan. De volgende letters/regels zijn mogelijk:

- P = Posnummer
- Q = Aantal
- D = Profiel
- T = Dikte profiel
- S = Aanzichtzijde
- B = combinatie van P+S (profiel + aanzichtzijde)
- G = Materiaalkwaliteit

Standaard zijn hier de letters **PQTG** geplaatst wat resulteert in de tekstregels: Posnr, Aant, Dikte en Kwaliteit. Dit geeft het volgende resultaat:

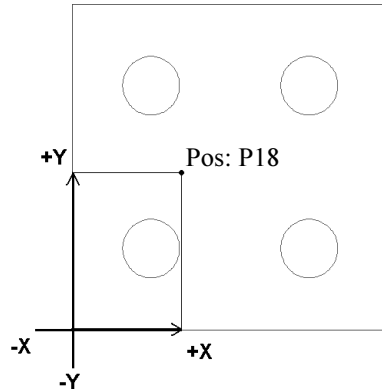


Text position X, Y

In het geval dat platen genest worden, zal de tekst in de plaat geplaatst moeten worden. De plaatsing van de tekst (beginpunt bovenste regel) is te beïnvloeden met de regels:

- TEXT_POSITION_X=20.0
- TEXT_POSITION_Y=50.0

Het nulpunt ligt in de linkeronderhoek van de plaat.



Text height

De hoogte van de tekst kan worden aangepast d.m.v. de regel:

DSTV2DXF_TEXT_SIZE=5

Text width ratio

Hiermee kan een verscaling van de tekstbreedte t.o.v. de hoogte worden opgegeven. Standaard staat deze waarde op 1.0. Een kleinere waarde geeft smallere letters, een grotere waarde geeft bredere letters.

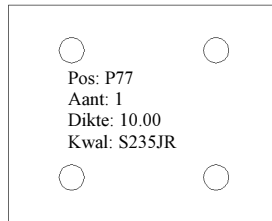
Prefix

De diverse prefixen voor de tekstregels, zoals 'Posnr', 'Dikte' enz. kunnen hier aangepast worden.

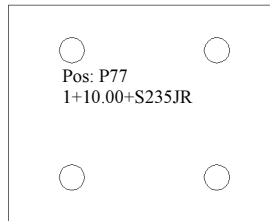
Concatenate Text & Char

Met de regel DSTV2DXF_CONCATENATE_TEXT kunnen de verschillende tekstregels worden gecombineerd tot één regel. De volgende waarden kunnen hiervoor worden opgegeven:

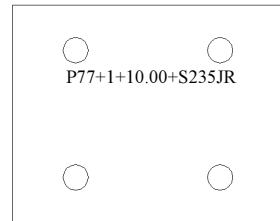
- =0 : de tekstregels worden niet gecombineerd
- =1 : de regel 'Pos' komt wordt op 1 regel geplaatst, de overige teksten worden gecombineerd op één andere regel.
- =2 : Alle teksten op één regel



=0

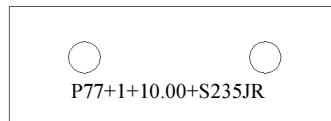


=1



=2

De regel CONCATENATE_CHAR=+ bepaald het karakter dat tussen de diverse tekst items komt te staan indien de tekstregels gecombineerd worden.



Kleuren en layers

```

construsoft.def - Kladblok
Bestand  Bewerken  Opmaak  Beeld  Help

[MISC_LAYERS]
//Entity Layer  Name          Color  Text Height or Output As Direc
PART_MARK      MARK_PARTS      7
PHANTOM        SLOT_          7
NS_POP_PMARK   NS_POP_MARK     1      POP_CIRCLE      2.0
FS_POP_PMARK   FS_POP_MARK     1      1.0      POP_CIRCLE      2.0
TEXT           MARK_TEXT      7      2.0
OUTER_CONTOUR  CONTOUR_OUTER   7
INNER_CONTOUR  CONTOUR_INNER   3
  
```

Onder [MISC_LAYERS] kunnen de namen en kleuren van de verschillende onderdelen in het *.dxf bestand worden gedefinieerd. Op te geven zijn o.a. de buitencontour van de plaat, de binnencontour en de teksten.

De op te geven kleurnummers komen overeen met de Autocad kleuren (1=rood, 2=geel, 3=groen, 4=blauw, 5=cyaan, 6=magenta, 7=wit).

Onder [HOLE_LAYERS] en [SLOT_LAYERS] kunnen per diameter op gelijke wijze de layers en kleuren voor bout- en slobgaten worden gedefinieerd.

```

construsoft.def - Kladblok
Bestand  Bewerken  Opmaak  Beeld  Help

[HOLE_LAYERS]
//Layer Name      Min      Max Diam  Color
HOLE_00-06        0.0      5.9      2
HOLE_06-08        6.0      7.9      2
HOLE_08-10        8.0      9.9      2
HOLE_10-12        10.0     11.9     2
HOLE_12-14        12.0     13.9     2
HOLE_14-16        14.0     15.9     2
HOLE_16-18        16.0     17.9     2
  
```

```

construsoft.def - Kladblok
Bestand  Bewerken  Opmaak  Beeld  Help

[SLOT_LAYERS]
//Layer Name      Min Max Length  Min Max Width
SLOT_06-08        6.01  8.00  0.00  99.99  0.00  0.02
SLOT_08-10        8.01  10.0  0.00  99.99  0.00  0.02
SLOT_10-12        10.1  12.0  0.00  99.99  0.00  0.02
SLOT_12-14        12.1  14.0  0.00  99.99  0.00  0.02
SLOT_14-16        14.1  16.0  0.00  99.99  0.00  0.02
  
```

Notities

