

Tekla Structures

Podręcznik raportów i szablonów



Product version 18.0 February 2012

© 2012 Tekla Corporation

© 2012 Tekla Corporation and its licensors. All rights reserved.

This Software Manual has been developed for use with the referenced Software. Use of the Software, and use of this Software Manual are governed by a License Agreement. Among other provisions, the License Agreement sets certain warranties for the Software and this Manual, disclaims other warranties, limits recoverable damages, defines permitted uses of the Software, and determines whether you are an authorized user of the Software. All information set forth in this manual is provided with the warranty set forth in the License Agreement. Please refer to the License Agreement for important obligations and applicable limitations and restrictions on your rights. Tekla does not guarantee that the text is free of technical inaccuracies or typographical errors. Tekla reserves the right to make changes and additions to this manual due to changes in the software or otherwise.

In addition, this Software Manual is protected by copyright law and by international treaties. Unauthorized reproduction, display, modification, or distribution of this Manual, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the full extent permitted by law.

Tekla, Tekla Structures, Tekla NIS, Tekla DMS, Tekla Municipality GIS, and Tekla Civil are either registered trademarks or trademarks of Tekla Corporation in the European Union, the United States, and/or other countries. Other product and company names mentioned in this Manual are or may be trademarks of their respective owners. By referring to a third-party product or brand, Tekla does not intend to suggest an affiliation with or endorsement by such third party and disclaims any such affiliation or endorsement, except where otherwise expressly stated.

Portions of this software:

D-Cubed 2D DCM © 2008 Siemens Industry Software Limited. All rights reserved.

EPM toolkit © 1995-2004 EPM Technology a.s., Oslo, Norway. All rights reserved.

XML parser © 1999 The Apache Software Foundation. All rights reserved.

Project Data Control Library © 2006 - 2007 DlhSoft. All rights reserved.

DWGdirect, DGNdirect and OpenDWG Toolkit/Viewkit libraries © 1998-2005 Open Design Alliance. All rights reserved.

FlexNet Copyright © 2010 Flexera Software, Inc. and/or InstallShield Co. Inc. All Rights Reserved. This product contains proprietary and confidential technology, information and creative works owned by Flexera Software, Inc. and/ or InstallShield Co. Inc. and their respective licensors, if any. Any use, copying, publication, distribution, display, modification, or transmission of such technology in whole or in part in any form or by any means without the prior express written permission of Flexera Software, Inc. and/or InstallShield Co. Inc. is strictly prohibited. Except where expressly provided by Flexera Software, Inc. and/or InstallShield Co. Inc. in writing, possession of this technology shall not be construed to confer any license or rights under any Flexera Software, Inc. and/or InstallShield Co. Inc. installShield Co. Inc. intellectual property rights, whether by estoppel, implication, or otherwise.

The software is protected by U.S. Patent Nos. 7,302,368, 7,617,076, 7,765,240, 7,809,533, 8,022,953, 8,041,744 and 8,046, 210. Also elements of the software described in this Manual may be the subject of pending patent applications in the European Union and/or other countries including U.S. patent applications 2005285881, 20110102463 and 20120022848.

Konwencje użyte w tym podręczniku

Konwencje W tym podręczniku zostały użyte następujące konwencje typograficzne: **typograficzne**

Czcionka	Użycie
Pogrubienie	Każdy tekst widoczny w interfejsie programu pojawia się w podręczniku jako pogrubiony. Ta czcionka jest używana, na przykład, dla tytułów okien, nazw przycisków i pól, oraz elementów na listach.
Pogrubiona kursywa	Nowe pojęcia są pisane pogrubioną kursywą gdy pojawiają się po raz pierwszy w danym kontekscie.
Monospace	Fragmenty kodu programu, HTML, lub innych materiałów które zazwyczaj edytuje się w edytorze tekstu, pojawiają się w czcionce monospace.
	Czcionka ta jest także używana dla nazw plików i ścieżek folderów, oraz każdego tekstu, który pwinieneś wpisać osobiście.

Ramki W tym podręczniku są używane następujące typy ramek informacyjnych:



Wskazówka może proponować skrót, lubsugrować alternatywne metody rozwiązania.



Notatka zwraca uwagę na detale, które mozesz łatwo przeoczyć. Może także skierować cię w inne miejsce tego podręcznika, które możesz uznać za przydatne.



Zawsze powinieneś czytać **ważne informacje i ostrzeżenia**, takie jak to. Pomogą ci uniknąć poważnych pomyłek i oszczędzić czas.



Ten symbol oznacza **zaawansowane lub bardzo techniczne informacje**, które zazwyczaj uinteresują bardziej technicznie zorientowanych czytelników.

Konwe	encje użyte w tym podręczniku	3
1	Szablony	. 5
1.1	Tworzenie szablonu	. 6
	Tworzenie szablonu w formacie HTML	6
	Tworzenie szablonu dla zagnieżdżonych zespołów	7
	Tworzenie szablonu z schematami gięcia	. 10
	Atrybuty schematu gięcia	. 11
	Dodawanie obrazów w szablonie	. 12
1.2	Typy zawartości	14
1.3	Atrybuty szablonu	16
	Atrybuty szablonu definiowane przez użytkownika	. 17
	Dodawanie atrybutów szablonu definiowanych przez użytkownika	. 18
	Dodawanie komentarzy do szablonu atrybutów definiowanych przez użytkownika	. 19
	Dodawanie hierarchi do szablonu atrybutów definiowanych przez użytkownika	. 20
2	Raporty	23
2.1	Tworzenie raportu	23
	Tworzenie raportu z wybranych rysunków	24
	Tworzenie raportu dla zagnieżdżonych zespołów	. 25
2.2	Przegladanie raportu	25
	Definiowanie sposobu wyświetlania raportów	. 25
	Dodawanie zakładek do raportów	. 26
2.3	Drukowanie raportu	27
2.4	Ustawienia raportu	28
3	Wskazówki dla szablonow i raportów	29
3.1	Wybór obiektów dla raportu	29
3.2	Przydatne skróty	30

Szablony

Szablony są opisami formularzy i tabeli, które mogą być zawarte w Tekla Structures. Szablony są graficzne lub tekstowe. Szablony graficzne mogą być zawierane w rysunkach jako tabele, bloki tekstowe, i nagłówki rysunku. Szablony tekstowe mogą być używane jako raporty. Zawartości pól raportów są uzupełniane przez Tekla Structures w czasie wykonywania.

Tekla Structures zawiera dużą ilość standardowych szablonów, które możesz wykorzystać. Użyj Edytora Szablonów aby modyfikować istniejące szablony, lub tworzyć nowe dostosowane do twoich potrzeb. Plik szablonu graficznego ma rozszerzenie.tpl. Plik szablonu tekstowego ma rozszerzenie.rpt.

Przykład

ASS_POS	PROFILE		MATER	NUM	LENGT	AREA	WEIGHT
Mark	Main part profile Grade			Qty.	Length(mm)	Area(m²)	Weight(kg)
MATERIAL LIST FOR DRAWING			NG		TOTALS:	AREA_	WEIGH
				agese agese	, LEKT	A Structu	ires ®
DRAWING	TITLE	TITLE					
CONTRACT	г	PROJECT					
MODELLED) BY	DESIGNE	R	ISSU	ED ISSUE_[DAT	
CONTRACT	ΓΝΟ	PROJEC		SCAL	E SCALE1	SCALE2	SCALE3
DRAWING	No	BASE_N/		REVI	SION No.	REV	

Aby uzyskać większą ilość informacji na temat wykorzystania szablonów, zobacz Pomoc Edytora Szablonów.

Aby mieć dostęp do Pomocy, otwórz Edytor Szablonów i kliknij **Pomoc** > **Treść**. Pomoc Edytora Szablonów jest także dostępna w formacie PDF na płycie instalacyjnej DVD Tekla Structures.

Zobacz także Tworzenie szablonu (6) Raporty (23) Szablony (5) Tables

5

1.1 Tworzenie szablonu

Aby utworzyć szablon:

- 1. Kliknij Rysunki & Raporty > Edytor Szablonów...
- 2. W edytorze szablonów kliknij Plik > Nowy.
- 3. Wybierz typ szablonu i kliknij OK. Zostanie utworzony nowy, pusty szablon.
- 4. Dodaj nowe wiersze w szablonie.
 - a Kliknij Wstaw > Komponent > Wiersz aby dodać nowe wiersze.
 - b Wybierz typ zawartości dla wiersza i kliknij **OK**.
 - c Dla każdego nowego wiersza powtórz kroki a-b.
- 5. Dodaj pola wartości aby uzyskać potrzebne dane z bazy danych Tekla Structures.
 - a Kliknij Wstaw > Pole wartości.
 - Kliknij punkt aby zdefiniować położenie pola z wierszem.
 Pojawi się okno dialogowe Wybierz atrybut podpowiadające o wyborze atrybutu dla
 - c Wybierz atrybut i klknij **OK**.

pola wartości.

- d Powtórz kroki a-c dla każdego pola wartości.
- 6. Zapisz szablon.
 - a Kliknij Plik > Zapisz jako...
 - b Przejdź do folderu szablonów
 - ..\environment\<your_environment>\template.
 - c W polu Nazwa pliku, wpisz nazwę szablonu.
 - d Kliknij **OK**.

Zobacz także Szablony (5)

Tables

Tworzenie szablonu w formacie HTML (6)

Tworzenie szablonu dla zagnieżdżonych zespołów (7)

Tworzenie szablonu z schematami gięcia (10)

Dodawanie obrazów w szablonie (12)

Tworzenie szablonu w formacie HTML

Szablony w formacie HTML dają tobie więcej możliwości dla różnych rozmieszczeń, czcionek, i obrazów. Szablony, które generują na wyjściu format HTML to graficzne i mają rozszerzenie *.html.rpt.

Abu utworzyć szablon w formacie HTML:

- 1. Kliknij Rysunki & Raporty > Edytor Szablonów...
- 2. W edytorze szablonów kliknij Plik > Nowy.
- 3. Wybierz Szablon graficzny i kliknij OK.
- 4. Dodaj nowe wiersze w szablonie.
 - a Kliknij Wstaw > Komponent > Wiersz aby dodać nowe wiersze.
 - b Wybierz typ zawartości dla wiersza i kliknij **OK**.
 - c Dla każdego nowego wiersza powtórz kroki a-b.
- 5. Dodaj pola wartości aby uzyskać potrzebne dane z bazy danych Tekla Structures.
 - a Kliknij Wstaw > Pole wartości.
 - b Kliknij punkt aby zdefiniować położenie pola z wierszem.

Pojawi się okno dialogowe **Wybierz atrybut** podpowiadające o wyborze atrybutu dla pola wartości.

- c Wybierz atrybut i klknij **OK**.
- d Powtórz kroki a-c dla każdego pola wartości.
- 6. Dodaj nagłówek dla każdego pola wartości.
 - a Kliknij Wstaw > Komponent > Nagłówek...
 - b Kliknij Wstaw > Tekst...
 - c Wpisz nagłówek dla szablonu, i kliknij **OK**.
 - d Kliknij punkt aby zdefiniować położenie tekstu nagłówka w wierszu nagłówka.
 - e Powtórz kroki a-d aby utworzyć nagłówki dla wszystkich pól wartości.
- 7. Zapisz szablon.
 - a Kliknij **Plik > Zapisz jako...**
 - b Przejdź do folderu szablonów
 - ..\environment\<your_environment>\template.
 - c W polu Nazwa pliku, wpisz nazwę szablonu. W nazwie pliku uwzględnij rozszerzenie *.html.rpt. Na przykład, Part_list.html.rpt.
 - d Kliknij **OK**.

Przykład

Part position : : : Material: : : : : 1	
PART_POS_f MATERIA	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

Nagłówek, który zawiera pola tekstowe

Wiersz, który zawiera dwa pola tekstowe

Zobacz także Szablony (5)

Dodawanie obrazów w szablonie (12)

Tworzenie szablonu dla zagnieżdżonych zespołów

Przykład ten pokazuje jak utworzyć szablon, który wyświetli hierarchiczną strukturę zagnieżdżonych zespołów. Utworzysz struktukturę zagnieżdżenia zespołu w szablonie tekstowym, podobnym do tego na poniższej ilustracji:



Aby utworzyć strukturę zagnieżdzenia zespołu w szablonie tekstowym:

- 1. Kliknij Rysunki & Raporty > Edytor Szablonów...
- 2. W edytorze szablonów kliknij **Plik** > **Nowy**.
- 3. Wybierz Szablon tekstowy i kliknij OK.
- 4. Dodaj cztery nowe wiersze w szablonie.
 - a Kliknij Wstaw > Komponent > Wiersz aby dodać nowe wiersze.
 - b Wybierz typ zawartości dla wiersza i kliknij OK.
 Dla pierwszego i trzeciego wiersza, wybierz typ zawartości ZESPÓŁ, a dla drugiego i czwartego wiersza, wybierz typ zawartości ELEMENT.
 - c Dla każdego nowego wiersza powtórz kroki a-b.
- 5. Użyj przycisków strzałek pod **Kolejność sortowania i rysowania** aby utworzyć strukturę zagnieżdżonego zespołu dla szablonu.
 - a Przesuń drugi i trzeci wiersz o poziom w dół.
 - b Przesuń czwarty wiersz o dwa poziomy w dół.

Sorting and drawing order	
🖃 💼 Template: Shift row down a level	
🖻 Row	
Row_1	
- 🔁 Row_2	
Row_3	

Struktura powinna wyglądać następująco:



- Dodaj pola wartości aby uzyskać potrzebne dane z bazy danych Tekla Structures.
 W przykładzie tym, dodane pola wartości są zespołami lub pozycją elementu, numerem, i ciężarem.
 - a Kliknij Wstaw > Pole wartości.
 - Kliknij punkt aby zdefiniować położenie pola z wierszem.
 Pojawi się okno dialogowe Wybierz atrybut podpowiadające o wyborze atrybutu dla pola wartości.
 - c Wybierz atrybut i klknij **OK**.
 - d Powtórz kroki a-c dla każdego pola wartości.

- 7. Modyfikowanie rozmieszczenia szablonu. Na przykład:
 - Przesuń obiekty aby wyświetlić strukturę zagnieżdżonego zespołu na wydrukowanym raporcie. Aby to zrobić, wybierz obiekt, który chcesz przesunąć i upuścić w żądane położenie.
 - Wyrównaj obiekty. Aby to zrobić, wskaż wszystkie obiekty, które chcesz wyrównać, kliknij prawym i wybierz odpowiednią opcje z menu podręcznego, np. Wyrównaj > Prawy.
 - c Dodaj nagłówek i stopkę. Aby to zrobić, kliknij Wstaw > Komponent > Nagłówek strony i Stopka strony. Do nagłówka i stopki dodaj potrzebne informacje.
- 8. Zapisz szablon.
- **Przykład** Poniżej pokazano przykład szablonu tekstowego i raportu, które zostały utworzone przy użyciu szablonu:

ASSEMBLY STRUCTURE		
	NUMBE	WEIGHT1
PartRow1	NUMBE	WEIGHT2
SubAssembl.	NUMBE	WEIGHTS
PartRow2	NUMBE	WEIGHT4
_	TOTAL WEIGHT	TotalWeight

TOP/1	1	677.5
SUBTRUSS/5	2	338.7
1001	2	3.6
1002	2	3.4
T/2	2	10.3
T/3	2	12.5
T/4	2	14.8
T/6	2	12.2
T/7	2	14.5
T/8	2	17.0
T/9	2	16.3
T/10	2	9.3
T/11	2	11.9
T/12	2	14.5
T/15	2	73.1
T/16	4	62.7
Total	weight	677.5



Możesz tworzyć szablony graficzne dla zagnieżdżonych zespołów w taki sam sposób jak szablony tekstowe. Różnice pomiędzy szablonami graficznymi i tekstowymi są takie, że w szablonie graficznym możesz pokazać informacje projektowe i firmowe oraz grafikę, taką jak obrysy tabel, obrazy lub symbole.

Zobacz także Szablony (5)

Tworzenie szablonu z schematami gięcia

Możesz użyć Edytora Szablonów do stworzenia schematów gięcia prętów zbrojeniowych i giętych siatek, i kontrolować typ informacji, która jest pokazywana w schematach gięcia.

Aby utworzyć schematy gięcia:

- 1. Kliknij Rysunki & Raporty > Edytor Szablonów...
- 2. Kliknij **Plik > Nowy..**
- 3. Wybierz Szablon graficzny i kliknij OK.
- 4. Kliknij Wstaw > Komponent > Wiersz aby dodać nowe wiersze.
- 5. Wybierz PRĘT ZBROJENIOWY lub SIATKA jako typ zawartości dla wiersza.
- 6. Dodaj pola wartości aby uzyskać potrzebne dane z bazy danych Tekla Structures.
 - a Kliknij Wstaw > Pole wartości.
 - Kliknij punkt aby zdefiniować położenie pola z wierszem.
 Pojawi się okno dialogowe Wybierz atrybut podpowiadające o wyborze atrybutu dla pola wartości.
 - c Wybierz atrybut i klknij **OK**.
 - d Powtórz kroki a-c dla każdego pola wartości.
- 7. Wstaw pole graficzne do wiersza o typie zawartości PRĘT ZBROJENIOWY lub SIATKA.
 - a Kliknij Wstaw > Pole graficzne.
 - b Kliknij i przeciągnij myszką aby narysować ramkę.
- 8. Podwójne kliknięcie pola graficznego otwiera okno dialogowe Właściwości pola graficznego.
- 9. Kliknij Wolne atrybuty... i przejdź do zakładki Użytkownik.
- 10. Dodaj potrzebne atrybuty schematów gięcia.
- 11. Zapisz szablon.

Przykład

Tekla Structures Reber list		Project num Project nam	ber: 1 e: Tekla	Corporation			Date: 04.01.2007
Position	Size	Quantity	Grade	Longth (mm)	Weight (kg)	Weight/Tot	Pull-out picture
1	12	1	A500HW	2310.0	2.1	2.1	
3	12	1	A500HW	1030.0	0.9	0.9	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e
4	12	1	A500HW	1150.0	1.0	1,0	~
7	12	1	A500HW	2540.0	23	23	L.
8	12	1	A500HW	1570.0	1.4	1.4	40 y
9	12	1	A500HW	1700.0	1.5	1.5	6

Zobacz także Atrybuty schematu gięcia (11)

Typy gięcia prętów zbrojeniowych

Atrybuty schematu gięcia W poniższej tabeli pokazano atrybuty i wartości, które mogą być wykorzystane w szablonach schemtów gięcia.

Atrybut	Wartość domyślna	Dostępne wartości
FontName	romsim	Dostępne czcionki szablonu
FontSize	2.0	Dostępne wielkości czcionki
FontColor	1 (black)	1 = black
		2 = red
		3 = bright green
		4 = niebieski
		5 = cyan
		6 = yellow
		7 = magenta
		8 = brown
		9 = green
		10 = dark blue
		11 = forest green
		12 = pomarańczowy
		13 = gray
RotationAxis	2	0 = by view
		1 = by global Z
		2 = by local axis
Exaggeration	1	0 = nie
		1 = yes
EndMark	1	1 = straight
		2 = half arrow
		3 = full arrow
Dimensions	1	0 = nie
		1 = yes
BendingRadius	0	0 = nie
		1 = yes
BendingAngle	1	0 = nie
		1 = yes
ImageWidth	Szerokość pola	Liczba pikseli
	pomnożona przez 4	
ImageHeight	Wysokość pola	Liczba pikseli
	graficznego	
	pomnozona przez 4	

Dodawanie obrazów w szablonie

Obrazy możesz dodawać w szablonch graficznych. Na przykład, możesz chcieć umieścić firmowe logo w swoich rysunkach. Tekla Structures wspiera następujące formaty obrazu w szablonach graficznych: .bmp, .jpg, .jpeg..tif, .tiff i .png.

Aby umieścić obraz w szablonie:

- 1. Otwórz w Edytorze szablonów istniejący szablon graficzny.
- 2. Dodaj nowy wiersz w szablonie.
 - a Kliknij Wstaw > Komponent > Wiersz aby dodać nowe wiersze.
 - b Wybierz typ zawartości dla wiersza i kliknij **OK**.
- 3. Kliknij Wstaw > Obraz aby otworzyć okno dialogowe Wybierz plik obrazka. Jeżeli istnieje lokalny folder symboli, jego zawartość jest domyślnie pokazywana. Możesz przeglądać zawartość folderu common\symbols zaznaczając go. Domyślnie okno dialogowe wyświetla zawartość folderu ..\environment\common\symbols. Widoczne są tylko wspierane typy plików obrazków.
- 4. Wybierz obraz z listy i kliknij **OK**.
- 5. Kliknij i przeciągnij myszką aby narysować ramkę dla obrazka.
 - Nie dodawaj zbyt dużych obrazków, odświeżają się bardzo wolno.
 - Obrazek może wyglądać inaczej w edytorze obrazów niż w formie drukowanej lub eksportowanym pliku DWG.
 - Podczas eksportu rysunku do DWG, Tekla Structures kopiuje obraz do tego samego folderu co plik DWG. Jeśli obraz z jakiegoś powodu nie znajduje się w tym samym folderze, tylko nazwa obrazu widoczna jest z pustą ramką zamiast obrazu w DWG.



- Jeżeli środowisko posiada lokalne symbole, ich folder znajduje się w folderze common\symbol. Jeżeli lokalny folder symboli zawiera pliki o takich samych nazwach co pliki w folderze common\symbols, to używany jest plik lokalny.
- Kiedy otworzysz rysunek, który zawiera obrazki wstawione w szablonie, Tekla Structures poszuka najpierw obrazków w folderze ..\environment\common\symbols i później w folderze modelu.
- Możesz określić folder gdzie Tekla Structures zawsze szuka obrazków wykorzystywanych w zmiennej środowiska DXK_SYMBOLPATH. Możesz także określić folder firm dla swoich obrazków.
- **Przykład** Poniżej znajduje się kilka przykładów okna wyboru pliku graficznego z widocznymi różnymi strukturami fodlerów w różnych środowiskach.





W poniższym przykładzie, logo Tekla Structures zostało dodane do szablonu.

NO REV. MARK	REVISION DESCRIPTIO	N	REV. DATE
		TEKLA' Stru	ctures 16
DRAWING TITLE	A3		
CONTRACT	Tekla Corporation		
MODELLED BY		ISSUED	
CONTRACT NO	1	SCALE	
DRAWING NO	[1]	REVISION NO 0	

Zobacz także Symbole w rysunkach

Szablony (5)

DXK_SYMBOLPATH

Definiowanie foldru firm dla obrazków i symboli

1.2 Typy zawartości

Podczas tworzenia nowego wiersza w szablonie, musisz wybrać typ zawartości wiersza. Typ zawartości określa, które atrybuty szablonu można używać w tym wierszu.

Dostępne typy zawartości to:

Typ zawartości	Description
ZESPÓŁ	Używane przy tworzeniu listy zespołów i pojedynczych elementów. Obejmuje wszystkie zespoły zawierające wybrane elementy i śruby.
ŚRUBA	Używane przy tworzeniu listy wkrętów i śrub. Obejmuje wszystkie śruby połączone z wybranymi elementami.
FORMA	Używane przy tworzeniu listy form.
CHAMFER	Używane przy tworzeniu listy długości ścięć.
COMMENT	Używane przy tworzeniu pustych wierszy lub wierszy, które mają dane tekstowe lub linie gdziekolwiek w szablonie.
POŁĄCZENIE	Używane przy tworzeniu listy połączeń.
RYSUNEK	Używane przy tworzeniu listy rysunków bez informacji o historii rewizji. Używane przy tworzeniu raportów i zawartych rysunków.
HISTORY	Używane przy wyszukiwaniu informacji o historii modelu. Możesz używać tego typu zawartości z wierszami ELEMENT, PRĘT ZBROJENIOWY, POŁĄCZENIE i RYSUNEK. Nastepujące atrybuty szablonu moga być używane z
	tymi typami zawartości:
	 TYPE: typ kolejności czynności, na przykład aktualizacji lub numeracji.
	• USER: użytkownik, który wporwadził zmianę.
	 TIME: CZAS, O Której dokonano zmianę. COMMENT: komentarz, który został wprowadzony podczas klikania Zapisz.
	 REVISION_CODE: kod rewizji, która została wprowadzona podczas klikania Zapisz.
OTWÓR	Używane przy tworzeniu listy otworów.
LOAD	Use to create lists of loads.
LOADGROUP	Use to create lists of load groups.
SIATKA	Używane przy tworzeniu listy siatek.
NAKRĘTKA	Używane przy tworzeniu listy nakrętek. Obejmuje wszystkie nakrętki dla śrub powiązanych z wybranymi elementami.

Typ zawartości	Description	
ELEMENT	Używane przy tworzeniu listy elementów.	
PRĘT ZBROJENIOWY	Używane przy tworzeniu listy prętów zbrojeniowych.	
REFERENCE_MODEL	Używane przy tworzeniu listy modeli referencyjnych.	
REFERENCE_OBJECT	Używane przy tworzeniu listy obiektów modeli referencyjnych w modelu referencyjnym.	
	Tylko obiektów modeli referencyjnych, których atrybuty definiowane przez użytkownika widoczne są w raportach.	
REWIZJA	Używane przy tworzeniu listy znaków rewizji.	
JEDNAKOWY_ZESPÓŁ	Używane przy tworzeniu listy jednakowych	
JEDNAKOWA_FORMA	elementow.	
JEDNAKOWY_ELEMENT	Aby użyć tego typu zawartości, musisz mieć pusty (ukryty w wyjściu) zespół, element lub forma wiersz w hierarchi ponad typem zawartości JEDNAKOWA/Y_* wiersza:	
	PART SIMILAR_PART	
	zawartości jednakowa/y_* wiersza w hierarchi.	
	Uwaga : Używane przy rysunkach aby zebrać jednakowe informacje o obiektach z modelu. Wszystkie inne informacje o atrybutach zbierane są z widocznych obiektów rysunku.	
SINGLE_REBAR	Używane przy tworzeniu listy poszczególnych prętów w grupach prętów zbrojeniowych.	
	Na przykład, użyj przy pobieraniu długości poszczególnych prętów przy zwężeniu grup prętów zbrojeniowych.	
SINGLE_STRAND	Używane przy tworzeniu listy poszczególnych sprężonych strun.	
STRUNA	Używane przy tworzeniu listy sprężonych strun.	
SŁUPEK	Używane przy tworzeniu listy słupków.	
WYKOŃCZENIE POWIERZCHNI	Używane przy tworzeniu listy wykończenia powierzchni.	

Typ zawartości	Description				
SUMA	Używane do sumowania zawartości wiersza/y, które znajdują się ponad suma w hierarchi.				
	PART				
	SUMMARY				
	Na przykład, użyj part – summary hierarchi aby podsumować zawartości element wierszy.				
TASK	Use to create lists of tasks.				
PODKŁADKA	Używane przy tworzeniu listy podkładek. Obejmuje wszystkie podkładki dla wszystkich śrub powiązanych z wybranymi elementami.				
SPAW	Używane przy tworzeniu listy spoin.				

Zobacz także Atrybuty szablonu (16)

1.3 Atrybuty szablonu

Atrybuty szablonu stanowią właściwości obiektu. Możesz użyć atrybutów szablonu w polach wartości, wzory, i reguły wierszy aby uzyskać potrzebne dane z bazy danych Tekla Structures.

Na wyjściu szablonu, Tekla Structures zamieni atrybuty aktualną wartością odpowiednich właściwości obiektu. Na przykład, jeśli zawierają atrybut WEIGHT w szablonie raportu, Tekla Structures wyświetla ciężar obiektu modelu w raporcie.

Atrybuty szablonu zdefiniowane są w następujących plikach:

Nazwa pliku	Description
contentattributes.lst	Jest to plik zawierający listę wszystkich plików, które zawierają aktualne definicje atrybutu. The files are added with INCLUDE sentences. Kolejność plików dodanych w contentattributes.lst określa kolejność wczytywania plików.
	Plik ten jest nadpisywany przy instalacji nowszej wersji Tekla Structures. Upewnij się, że zrobiłeś kopię tego pliku przed aktualizacją.
	Ogólnie, nie ma potrzeby modyfikacji pliku contentattributes.lst. Nie modyfikuj go, jeżeli nie jesteś administratorem.
contentattributes_global.l st	Plik ten zawiera atrybuty, które są na stałe zaprogramowane w programie. Nie edytuj tego pliku.

Nazwa pliku	Description
contentattributes_userdefi ned.lst	Plik ten zawiera atrybuty definiowane przez użytkownika, takie same jak w pliku objects.inp.
	Plik ten jest nadpisywany przy instalacji nowszej wersji Tekla Structures. Aby używać własnych atrybutów w szablonach i raportach, utwórz kopię tego pliku i dodaj potrzebne atrybuty do tego pliku.

Domyślniet, pliki te znajdują się w ... \Program Files \Tekla

Structures\<version>\nt\TplEd\settings, ale umieszczenie może być inne w twoim środowisku.

Zobacz także Atrybuty szablonu definiowane przez użytkownika (17)

Unit settings for marks

Referencyjne atrybuty szablonu

Lokalizacja ukrytych plików

Atrybuty szablonu definiowane przez użytkownika

Atrybuty szablonu definiowane przez użytkownika są zdefiniowane w pliku contentattributes_userdefined.lst. Domyślnie, plik ten zawiera większość atrybutów definiowanych przez użytkownika, które są widoczne w oknach dialogowych właściwości elementu. Aby używać własnych atrybutów w szablonach i raportach, powinieneś zrobić kopię tego pliku, zmienić odpowiednio nazwę, i dodać potrzebne atrybuty do tego pliku.

Plik contentattributes userdefined.lst podzielony jest na dwie sekcje:

• Lista nazw atrybutów i ustawień domyślnych:

 // Name // XXXXX //	Datatype FLOAT	Justify RIGHT	Cacheable TRUE	Length 8
axial1	FLOAT	RIGHT	TRUE	8
axial2	FLOAT	RIGHT	TRUE	8
BOLT COMMENT	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT USERFIELD 1	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_2	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_3	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_4	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_5	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_6	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_7	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_8	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
cambering	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
CHECKED_BY	CHARACTER	LEFT	TRUE	20
CHECKED_DATE	CHARACTER	LEFT	TRUE	20
comment	CHARACTER	LEFT	TRUE	30
CONN_CODE_END1	CHARACTER	LEFT	TRUE	10
CONN_CODE_END2	CHARACTER	LEFT	TRUE	10
DRAWING_USERFIELD_1	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
DRAWING_USERFIELD_2	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
DRAWING_USERFIELD_3	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
DRAMING HSERFIELD 4	CHARACTER	1. F F T	TRIIF	64

• Lista atrybutów przypisanych do typów zawartości:

1	2	3	4
PART	= ASSEMBLY. MAINPART. USERDEF INED	[Parameters]	comment
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	.xs_shorten
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	cambering
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	.PRELIM_MARK
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	.OBJECT_LOCKED
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	fabricator
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	.USER_FIELD_1
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	.USER_FIELD_2
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	.USER_FIELD_3
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	.USER_FIELD_4
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED	.[Parameters]	USER_PHASE

- 1
- Typ zawartości wiersza w Edytorze Szablonów



Hierarchia atrybutu w Edytorze Szablonów



Konfigurowalne komentarze, takie jak nazwa zakładki w oknie dialogowym atrybutów definiowanych przez użytkownika



Nazwa atrybutu definiowanego przez użytkownika, taka jak w pliku objects.inp

Zobacz także Dodawanie atrybutów szablonu definiowanych przez użytkownika (18)

Dodawanie komentarzy do szablonu atrybutów definiowanych przez użytkownika (19) Dodawanie hierarchi do szablonu atrybutów definiowanych przez użytkownika (20)

Dodawanie atrybutów szablonu definiowanych przez użytkownika

Przykład ten pokazuje jak dodać własne atrybuty definiowane przez użytkownika do drzewa atrybutów w Edytorze Szablonów.

Zanim zaczniesz, dodawać atrubuty definiowane przez użytkownika do pliku objects.inp. Na przykład, mógłybś dodać atrybut o nazwie MY_ATTRIBUTE do właściwości atrybutów definiowanych przez użytkownika dla rysunków.

STekla Structures Assembly drawing (1)	
Workflow Parameters	
Comment	
My attribute	
User field 2	
User field 3	

Aby dodać atrybuty definiowane przez użytkownika do drzewa atrybutów:

- 1. W edytorze tekstu otwórz plik contentattributes_userdefined.lst.
- 2. Zapisz plik z odpowiednią nazwą, np. MY_contentattributes_userdefined.lst, w tym samym folderze.
- 3. Dodaj do listy z nazwami atrybutów MY_ATTRIBUTE i zdefiniuj ustawienia następująco:

MORTAR_WIDTH	FLOAT	RIGHT	TRUE
MY_ATTRIBUTE	CHARACTER	LEFT	TRUE
OBJECT_LOCKED	CHARACTER	LEFT	TRUE

4. Dodaj do listy atrybutów MY_ATTRIBUTE przypisanych do typów zawartości. Wybierz typ zawartości, zgodnie z którym obiektem, przypisany jest atrybut w pliku objects.inp. W przykładzie tym, typem zawartości jest DRAWING. Dodaj atrybut w formacie USERDEFINED.<ATTRIBUTE NAME>.

//		
// Drawing at	tributes	
//		
<pre>// tab_page(")</pre>	DR_Param	eters")
//		
<u></u>		
DRAWING	=	USERDEFINED.MY_ATTRIBUTE

- 5. Zapisz zmiany.
- 6. Otwórz plik contentattributes.lst.
- 7. Dodaj następujące linijkę w pliku:

[INCLUDE MY_contentattributes_userdefined.lst]

8. Zapisz zmiany.

Atrybut widoczny jest w drzewie atrybutów w Edytorze Szablonów, według drawing > Userdefined:

逋 💼 PROJECT
🖮 💼 REVISION
🖮 💼 USERDEFINED
DRAWING_USERFIELD_1
DRAWING_USERFIELD_2
DRAWING_USERFIELD_3
DRAWING_USERFIELD_4
DRAWING_USERFIELD_5
DRAWING_USERFIELD_6
DRAWING_USERFIELD_7
DRAWING_USERFIELD_8
MY_ATTRIBUTE

Zobacz także Atrybuty szablonu definiowane przez użytkownika (17)

Dodawanie komentarzy do szablonu atrybutów definiowanych przez użytkownika Możesz dodać własne komentarze do drzewa atrybutów w Edytorze Szablonów.

Aby dodać komentarz:

- Otwórz kopię pliku contentattributes_userdefined.lst. Na przykład, MY_contentattributes_userdefined.lst. Nie modyfikuj oryginalnego pliku contentattributes_userdefined.lst.
- 2. Przewiń w dół do listy atrybutów przypisanych do typów zawartości.
- Dodaj swój komentarz w cudzysłowiu, po nazwie atrybutu. Na przykład:

DRAWING = USER-DEFINED.MY_ATTRIBUTE ["my comment"

4. Zapisz zmiany.

Komentarz, który dodałeś widoczny jest w drzewie atrybutów w Edytorze Szablonów:

🚊 🛅 USERDEFINED
DRAWING_USERFIELD_1
-BAWING_USERFIELD_2
-BAWING_USERFIELD_3
-BAWING_USERFIELD_4
-BAWING_USERFIELD_5
-BAWING_USERFIELD_6
-BAWING_USERFIELD_7
-BAWING_USERFIELD_8
MY_ATTRIBUTE-my comment

Zobacz także Atrybuty szablonu definiowane przez użytkownika (17)

Dodawanie hierarchi do szablonu atrybutów definiowanych przez użytkownika

Możesz ustalić własną hierarchię drzewa atrybutów w Edytorze Szablonów.

Aby ustalić hierarchię:

- Otwórz kopię pliku contentattributes_userdefined.lst. Na przykład, MY_contentattributes_userdefined.lst. Nie modyfikuj oryginalnego pliku contentattributes userdefined.lst.
- 2. Przewiń w dół do listy atrybutów przypisanych do typów zawartości.
- 3. Zdefinuj hierarchię w nawiasach kwadratowych, pomiędzy USERDEFINED. i nazwą atrybutu. Na przykład:

DRAWING

= [USERDEFINED.[Folder 1.Folder 2].MY_ATTRIBUTE] "my comment"



Zwróć uwagę na kropki po nawiasach, i pomiędzy hierarchiami.

4. Zapisz zmiany.

Nowa hierarchia widoczna jest w drzewie atrybutów:





W atrybutach definiowanych przez użytkownika uwzględniania jest wielkość liter. Upewnij się, że wpisałeś nazwę atrybutu używając wszystkich poprawnych znaków.

Zobacz także Atrybuty szablonu definiowane przez użytkownika (17)

2 Raporty

Możesz tworzyć raporty przy pomocy informacji zawartych w modelach. Mogą to być np. listy rysunków, śrub, i elementów. Tekla Structures tworzy raporty bezpośrednio z modelu, więc informacje są zawsze dokładne. Raporty zawierać mogą informacje o wybranych elementach lub całym modelu.

Tekla Structures zawiera dużą liczbę standardowych szablonów raportów. Możesz używać Edytora Szablonów do modyfikowania istniejących szablonów raportów, lub tworzyć nowe według potrzeb. Szablony raportów znajdują się w folderze ..\ProgramData\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\system. Pliki szablonów raportów maja rozszerzenie .rpt.

Przykład

TEKLA STRUCTURES PARTS LIST FOR CONTRACT NO: 1 Page: 1 CONTRACT: Tekla Corporation Date: 16.09.2009						
PartPos	Profile	No.	Material	. Length	Area(m2)	Weight(kg)
Concrete	250*12000	2	K30-2	12000	227.6	0.0
Concrete	250*12000	6	K30-2	12000	250.2	0.0
Concrete	250*14997	18	K30-2	12000	278.4	0.0
Concrete	250*14997	54	K30-2	12000	301.0	0.0
Concrete	1500*1500	8	K30-2	500	7.5	0.0
Concrete	500*1000	4	K30-2	12000	37.0	0.0
Concrete	380*380	80	K40-1	4000	6.4	0.0
Concrete	4000*300	80	K30-2	12000	105.6	0.0
Concrete	CHS323.9X7.1	80	S275J0	4000	4.1	222.0
Concrete	800*400	80	Concret	8620	21.3	6620.2
P/1	IPE500	80	S235JR	12000	20.9	1092.7
P/2	IPE500	80	S235JR	13909	24.3	1266.6
Total for 572 members: 38030.7 736117.6						736117.6

Zobacz także Tworzenie raportu (23) Szablony (5)

2.1 Tworzenie raportu

Podczas tworzenia raportu, możesz zawierać informacje powiązane z całym modelem, lub tylko wybranymi obiektami. Tekla Structures automatycznie wybiera powiązane zespoły i inne obiekty.

Aby utworzyć raport:

1. Otwórz model.

- 2. Opcjonalnie: Przenumeruj model.
- 3. Kliknij Rysunki & Raporty > Wytwórz Raport....
- 4. Z listy wybierz szablon raportu.
- 5. Opcjonalnie: Poniżej Tytuły w raportach, wpisz tytuły raportów, których chcesz użyć.
- 6. Opcjonalnie: W polu Nazwa, wpisz nową nazwę dla pliku raportu.
- 7. Opcjonalnie: W zakładce **Opcje** ustaw opcje raportu.
- 8. Jeśli nie chcesz utworzyć raportu z całego modelu, wybierz obiekty, które chcesz umieścić w raporcie.
- 9. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby wygenerować raport z całego modelu, kliknij Wytwórz ze wszystkich.
 - Aby wygenerować raport z wybranych obiektów w modelu, kliknij **Wytwórz z** wybranych.



Możesz tworzyć raporty bez numeracji obiektów modelu. Jest to przydatne gdy trzeba drukować szkice raportów z dużych modeli wielu użytkowników. Tekla Structures ostrzega nadal jeśli numeracja nie jest aktualna.

Zobacz także Raporty (23)

Ustawienia raportu (28) Tworzenie raportu z wybranych rysunków (24) Tworzenie raportu dla zagnieżdżonych zespołów (25) Numeracja modelu

Tworzenie raportu z wybranych rysunków

Zanim zaczniesz tworzyć rysunki elementów, które chcesz umieścić w raporcie.

Aby utworzyć raport z wybranych rysunków:

- 1. Otwórz model.
- 2. Kliknij Rysunki & Raporty > Lista rysunków....
- 3. W oknie dialogowym Lista rysunków, wybierz rysunki które chcesz umieścić w raporcie.



Aby wybrać klika rysunków, przytrzymaj wciśnięty klawisz **Ctrl** i kliknij na rysunki, które chcesz umieścić.

- 4. Kliknij Rysunki & Raporty > Wytwórz Raport....
- Z listy wybierz szablon raportu.
 Na przykład, drawing_list lub drawing_issue_rev.
- 6. Opcjonalnie: Poniżej Tytuły w raportach, wpisz tytuły raportów, których chcesz użyć.
- 7. Opcjonalnie: W polu Nazwa, wpisz nową nazwę dla pliku raportu.
- 8. Opcjonalnie: W zakładce **Opcje** ustaw opcje raportu.
- 9. Kliknij Wytwórz z wybranych.

Tekla Structures automatycznie zaznacza wszystkie elementy w wybranym rysunku i zawiera je w raporcie.

Tworzenie raportu dla zagnieżdżonych zespołów

Możesz tworzyć listy zespołów, lub raport elementów zawartych w zespołach. Jeśli szablon raportu ma strukturę zagnieżdżonego zespołu, Tekla Structures wyświetli hierarchię zespołu w raporcie podczas przeglądania lub wydruku.

Abu utworzyć raport dla zagnieżdżonych zespołów:

- 1. Otwórz model.
- 2. Wybierz zespoły, które chcesz umieścić w raporcie.
- 3. Kliknij Rysunki & Raporty > Wytwórz Raport....
- 4. Z listy wybierz szablon raportu dla zespołu.
 - Assembly_list: tworzy listę zespołów
 - Assembly_part_list: tworzy raport z elementów zawartych w zespołach
- 5. Opcjonalnie: Poniżej Tytuły w raportach, wpisz tytuły raportów, których chcesz użyć.
- 6. Opcjonalnie: W polu Nazwa, wpisz nową nazwę dla pliku raportu.
- 7. Opcjonalnie: W zakładce **Opcje** ustaw opcje raportu.
- 8. Kliknij Wytwórz z wybranych.

Zobacz także Ustawienia raportu (28)

Zespoły

2.2 Przeglądanie raportu

Aby pokazać utworzony raport:

- 1. Kliknij Rysunki & Raporty > Wytwórz Raport....
- 2. Kliknij Przeglądaj... aby zlokalizować plik raportu, który chcesz zobaczyć.
- 3. Kliknij Pokaż aby zobaczyć raport.
- Zobacz także Definiowanie sposobu wyświetlania raportów (25)

Definiowanie sposobu wyświetlania raportów

Możesz zdefiniować jak wyświetlane mają być raporty. Na przykład, możesz kazać Tekla Structures otworzyć wszystkie raporty HTML w przeglądarce internetowej. Domyślnie, wszystkie raporty wyświetlane są w nowym oknie dialogowym w obrębie okna Tekla Structures.

Aby zdefiniować sposób wyświetlania raportów:

1. Zdefiniuj, który program ma być używany do otwierania określonego typu pliku raportu.



Aby to zrobić w Windows Vista, kliknij 7 Panel sterowania > Domyślne programy > Powiąż typ pliku lub protokół z programem.

- 2. W Tekla Structures, kliknij Rysunki & Raporty > Wytwórz Raport... i idź do zakładki Opcje.
- 3. Z listy Pokaż raport, wybierz Za pomocą załączonej przeglądarki.
- 4. W oknie dialogowym Raport kliknij Zapisz.

Zobacz także Przeglądanie raportu (25)

Dodawanie zakładek do raportów

Możesz powiązać Tekla Structures do otwierania raportów określonego typu w Microsoft Excel. Kiedy otwierasz takie raporty w Microsoft Excel, wiersze szablonu raportu mogą nie być podzielone na poprawne komórki. Aby to naprawić, możesz dodać zakładki pomiędzy komórki.

Aby dodać zakładki do raportu:

- 1. Otwórz istniejący szablon raportu.
- 2. Dodaj \t pomiędzy pola tekstu i wartości. Na przykład:

```
Tekla Structures MATERIAL LIST
Project number:
                               Project_number
                           \t
                               Project_info_1
Project_info_2
Project_info_3
Project_info_4
Report_creatIon_date
Project name:
Project address:
                           \t
\t
                           \t
                            t
Date:
                           \t
Profile
                   Material
                                 \t NUM
                                           \t Length
                                                         [mm]
                                                                  \t Length
                                                                                sum
               \t
Profile
                           \t NUM \t Length
                                                              \t Length su
               \t Mater
```

3. Zapisz raport.

L

Na wyjściu w Microsoft Excel:

	А	В	С	D	E	F	G	Н
1	1 Tekla Structures MATERIAL LIST							
2								
3	Project number:							
4	Project name:							
5	Project address:							
6								
7								
8	Date:	07.12.2009						
9								
10	Profile	Material	NUM	Length [mm]	Length sum	Weight[kg]	Weight sum	Area [m2]
11	175*600	K40-1	2	6050	12100	0.0	0.0	9.59
12	175*9000	K40-1	2	9000	18000	0.0	0.0	168.30
13	1800*1800	K40-1	7	650	4550	0.0	0.0	11.16
14	2700*2700	K40-1	17	850	14450	0.0	0.0	23.76
15	D6400	S355JR	2	18000	36000	4543782.8	9087565.7	426.19
16	D7000	K40-1	2	800	1600	0.0	0.0	94.53
17	HEA300	S355JR	72	13400	964800	1183.4	85203.9	23.01

Material_list.Excel - N	Notepad				
File Edit Format V	/iew Help				
Tekla Structures	MATERIAL LIST				
Project number: Project name: Project address:					
Date:	07.12.2	009			
Profile 175*600 175*9000 1800*1800 2700*2700 D6400 D7000 HEA300 IPE600 IPE600 IPE600 IPE600 IPE600 P18(175X12 RHS150*150 PHS150*150	Material K40-1 K40-1 K40-1 S355JR K40-1 S355JR S355JR S355JR S355JR S355JR S355JR S355JR S355JR S355JR S355JR	NUM 2 7 17 2 72 1 8 4 2 26 219 3	Length [mm] 6050 9000 650 850 18000 800 13400 4150 5657 6000 9000 13150 6159 8415 8846	Length sum 12100 18000 4550 14450 36000 1600 964800 4150 45255 24000 18000 341900 1348801 25245 26538	Weight[kg] 0.0 0.0 0.0 4543782.8 0.0 1183.4 508.2 692.7 734.8 1102.1 1610.3 0.0 190.9 200.7



Alternatywnie można użyć przecinka lub średnika jako separatora pomiędzy polami tekstowymi. Jednak, domyślny separator może być różny między użytkownikami, i na wyjściu może być nieczytelny w wszystkich edytorach tekstu.

Zobacz także Przeglądanie raportu (25)

2.3 Drukowanie raportu

Aby wydrukować raport:

- 1. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij Rysunki & Raporty > Wytwórz raport... i kliknij Drukuj...
 - Kliknij Plik > Drukuj > Drukuj zestawienia...
- Użyj przycisku Przeglądaj... aby wyświetlić okno dialogowe Wybierz plik..., gdzie można wskazać folder i nazwę pliku raportu.
 Domyślnie, Tekla Structures używa filtru Report files (*.xsr) aby pokazać tylko raporty Tekla Structures.
- 3. Opcjonalnie: Modyfikowanie ustawień drukowania.
 - Aby zmienić czcionkę raportu, kliknij Wybierz...
 - Aby ustawić specyficzne nastawienia drukarki takie jak rozmiar papieru i orientacja, kliknij Nastawienia drukarki...
- 4. Kliknij Drukuj.

2.4 Ustawienia raportu

Użyj okna dialogowego Raport aby modyfikować ustawienia raportu.

Орсја	Opis
Tytuły w raportach	Opcjonalne tytuły raportu.
	Możesz wpisać do trzech tytułów raportów. Wszystkie tytuły nie są wykorzystywane w standardowym raporcie. Tytuł1 , np., jest wykorzystywany do pokazania informacji fazy raportu Assembly_list .
Przeglądaj	Używane do zmiany folderu, gdzie znajduje się raport. Domyślnie, raporty znajdują się w aktualnym folderze modelu.
Pokaż raport	Definiuje jak Tekla Structures wyświetla raporty.
	W dialogu wyświetla raport w nowym oknie.
	Za pomocą załączonej przeglądarki wyświetla raport w załączonym programie. Na przykład, możesz kazać Tekla Structures otworzyć wszystkie raporty HTML w przeglądarce internetowej.
Pokaż tworzony raport	Definiuje czy raporty mają być automatycznie pokazywane na ekranie po ich wytworzeniu.

Zobacz także Raporty (23)



Wskazówki dla szablonow i raportów

Rozdział ten zapewnia wskazówki i porady pomocne w wydajnym używaniu raportów.

Zawartość Wybór obiektów dla raportu (29) Przydatne skróty (30)

3.1 Wybór obiektów dla raportu

Możesz zaznaczać obiekty, które mają zostać zawarte w raportach, używając ich numerów GUID. By zaznaczyć obiekty do raportu:

- 1. Stwórz szablon używany do generowania raportu.
 - a Kliknij Rysunki & Raporty > Edytor szablonów...
 - b W Edutorze szablonów, kliknij Plik > Nowy.
 - c Wybierz Raport tekstowy i kliknij OK.
 - d Dodaj wiersz dla GUID.
 - Kliknij Wstaw > Polecenie > Wiersz.
 Wybierz typ zawartośći dla wiersza i kliknij OK.
 - Kliknij Wstaw > Tekst i wprowadź tekst guid:, Guid: lub GUID:. Kliknij OK. To umożliwia wybór obiektów w modelu.
 - Wstaw **Wstaw > Pole wartości**. Kliknij punkt by wskazać miejsce dla pola w wierszu. Pojawi się okno **Wybierz atrybut**.

Wybierz atrybut GUID i kliknij OK.

- e Dodaj wymaganą ilość innych wiersz.
- f Kliknij **Plik > Zapisz jako...** .

Wpisz nazwę dla szablonu. Użyj rozszerzenia .rpt.

- 2. Stwórz raport w oparciu o utworzony szablon.
 - a Kliknij Rysunki & Raporty > Wytwórz raport...
 - b Na liście zaznacz szablon, który utworzyłeś.
 - c Kliknij Wytwórz ze wszystkich.
 Tekla Structures wyświetla raport.
- 3. W raporcie kliknij wiersz zawierający numer GUID.

Zobacz także Tworzenie szablonu (6)

Tworzenie raportu (23)

3.2 Przydatne skróty

Używaj poniższych skrótów podczas przeglądania plików log i raportów:

Ву	Zrób to
Przybliżyć zaznaczone obiekty.	 Przytrzymaj Z. Kliknij wiersz zawierający numer ID.
	Tekla Structures przybliży odpowiedni obiekt w rzucie modelu.
Dopasować obszar roboczy by zawierał tylko wybrane obiekty	 Przytrzymaj F. Kliknij wiersz zawierający numer ID. Tekla Structures przybliży odpowiedni obiekt w rzucie modelu.

Zobacz także Viewing log files

Przeglądanie raportu (25)

а

atrybuty
w diagramach gięcia 11
w szablonach 16
atrybuty definiowane przez użytkownika
w szablonach17, 18, 19, 20
atrybuty szablonu 16

d

diagramy gięcia	
atrybuty i wartości1	1
drukowanie	
raporty2	27

e

Edytor Szablonów	 5,	23

g

graficzne 6,	10

h

hierarchia	
w szablonach	20

k

komentarze	
w szablonach	19

0

obrazy	
w szablonach1	2

р

pliki log	
przeglądanie	30
przeglądanie	
raporty	25

r

raporty
dodawanie zakładek 26
drukowanie 27
przeglądanie25, 30
rysunków
szkice
tworzenie
tytuły
ustawienia
wskazówki 29
zespołów zagnieżdżonych25
rysunki
w raportach24

S

schematy gięcia 10 skróty
w raportach
szablony5
adding images12
atrybuty16
atrybuty definiowane przez użytkownika17, 18, 19, 20
graficzne6, 10, 12
hierarchia 20
komentarze
nagłówki i stopki6, 7
przenoszenie obiektów7
schematów gięcia10, 11
sortowanie7
szablony tekstowe7
tworzenie6
typy zawartości14
układ obiektów7
w formacie HTML6
wiersze 14
wolne atrybuty10
zagnieżdżonych zespołów7
zapisywanie6
szablony HTML6
szablony tekstowe7

t	
templates	
wskazówki	
tworzenie	
raporty	23, 24, 25
szablony	6
typy zawartości	14
tytuły w raportach	

u

ustawienia	
raporty	

W

wolne atrybuty 1	10
wskazówki	
przydatne skróty3	30
szablony i raporty 2	29

Z	
zakładki	
w raportach	26
zapisywanie	
szablony	6
zaznaczanie	
obiektów do raportu	29
zespoły	
w raportach	25
w szablonach	7